

- 壹、遊戲說明及系統設定
- 一、遊戲規則及特色
  - 1、GSE-626A PCB 之 **50 Tiger-V201-RS485** 遊戲是一款可單機;也可 連線營業之 20 輪 50 線 Video Slot 遊戲。
  - 2、50 Tiger 是一個 20 輪 50 線的遊戲,玩家投入硬幣後,可任意選 擇玩 1~50 線。(內調可設定為不能選線及選線模式)
  - 3、玩家使用 BET 鍵及 LINE/STOP2 鍵,選擇押注分數和押注連線 數,然後按 START 鈕,轉輪開始轉動,玩家可按[Stop1]、[Stop2]、 [Stop3]、[Stop4]、[Stop5]或[All Stop]鍵停止轉輪轉動,轉輪停止 後玩家可選擇得分或比倍。
  - 4、按下 START 為續押。按下 RESERVE 為進入機台暫時保留模式。
  - 5、本機最大押注分數每一線 20 分,總共 50 線,最高可押注 1000 分(20 分×50 線=1000 分),最大中獎倍數 500,000 倍(全盤福虎,每一線最高福虎為 2500 倍×50 條線×心動時間=500,000 倍),最高可中獎分數 5,000,000 分(全盤老虎),每一線押注 20

- 分 x 最高老虎 5 500 倍×50 條線×心動時間=5,000,000 分)。 (若調整在1分=100元,則最高可中獎金額為5億元)。
- 6、比倍上限次數從無比倍到無限制次數。(內調控制)
- 7、全球獨家開放<機率控制曲線>統計表格,讓店老闆還沒開始營業就先掌控未來的出牌曲線分佈。
- 8、以連線模式營業時:連線設定說明及拉彩金規則 A.顯示連線模式目前台號或單機營業



B. 拉 JP1 和 JP2 的時機: (單機-Single 模式營業時 必須 50 線全押且中全盤踐(20 個滾輪都是一樣的圖形,不含 WILD),就可以拉彩金。 並依目前的押分和最大押注分數的 百分比決定拉彩金之分數比率。說明如下: 假設內調的最大押注為 20 分,滿押為 20 分x50 線=1000 分。 押(20分x50線=1000分)可拉100%的彩金。(滿押) (1)押(19分x50線=950分)可拉95%的彩金。 (2)押(18 分x50 線=900 分)可拉 90%的彩金。 (3)押(17 分x50 線=850 分)可拉 85%的彩金。 (4) 押(16 分x50 線=800 分)可拉 80%的彩金。 (5)

- 押(15分x50線=750分)可拉75%的彩金。 (6) 押(14分x50線=700分)可拉70%的彩金。 (7)(8) 押(13 分x50 線=650 分)可拉 65%的彩金。 押(12分x50線=600分)可拉 60%的彩金。 (9) (10) 押(11 分x50 線=550 分)可拉 55%的彩金。 (11) 押(10分x50線=500分)可拉50%的彩金。 (12) 押(9分x50線=450分)可拉45%的彩金。 (13) 押(8分x50線=400分)可拉40%的彩金。 (14) 押(7分x50線=350分)可拉35%的彩金。 (15) 押(6分×50線=300分)可拉30%的彩金。 (16) 押(5分×50線=250分)可拉 25%的彩金。 (17) 押(4分x50線=200分)可拉20%的彩金。 (18) 押(3分x50線=150分)可拉15%的彩金。
- (19) 押(2分×50線=100分)可拉10%的彩金。
- (20) 押(1分×50線=50分)可拉5%的彩金。
- 拉 JP1 的全盤獎如下: (單機-Single 模式營業時無此功能) 開出下列圖示的全盤時, 就可以拉 JP1



● 拉 JP2 的全盤獎如下: (單機-Single 模式營業時無此功能) 開出下列圖示的全盤時, 就可以拉 JP2



● 拉 JP3 的時機: (單機-Single 模式營業時無此功能) 只要在主遊戲當中有押分,就有機會拉到 JP3。JP3 為「不定時」、「不 定額」、「不定機台」隨機開出。並且拉 JP3 的 100%的金額。 C. 中彩金畫面。左為拉中 100%彩金,右為拉中 5%彩金之圖例。



## 9、按下或是碰觸螢幕上之**倍數表**按鈕,可以觀看遊戲規則







(2) 轉輪中出現3個彩金圖騰 在轉輪上任一位置即進FREE GAME 免費之副獎遊戲,其押注分數完全依照主遊戲時之押 注狀況。

- (3) 轉輪中出現4個彩金圖騰在轉輪上任一位置即進入心動時間,再贈送5次免費遊戲,其押注分數完全依照主遊戲時之押注狀況,並且中獎分數且為2倍。
- (4) 轉輪中出現 5 個彩金圖騰 在轉輪上任一位置,下一局必 開全盤獎。
- 二、 主遊戲迴路之副遊戲----免費遊戲
  - 1、轉輪中出現 3 個彩金圖騰 在轉輪上任一位置,可進入 Bonus Game 小遊戲。(如下畫面)



2、在 Bonus Game 小遊戲中玩家按停 1~停 5 或按螢幕選擇元寶。



3、選擇完之後出現"+5~+15"的免費遊戲次數。



4、如果在FREE GAME 中再次出現3個彩金圖騰在轉輪上任 一位置,將再進入一次 BONUS GAME,而且有無限次的免費次 數機會。

#### 三、主遊戲迴路之副遊戲----心動時間

轉輪中出現4個彩金圖騰在轉輪上任一位置即進入心動時間,再贈送3免費遊戲,其押注分數完全依照主遊戲時之押注狀況,並且中獎分數且為2倍。(如下畫面)



#### 四、 主遊戲迴路之副遊戲----全盤獎

轉輪中出現5個彩金圖騰 → 在轉輪上任一位置下一局必開全盤 獎,(如下畫面)



## 五、 比倍遊戲 (DOUBLE UP GAME)

- 1、按 DOUBLE 選擇全比倍或按 HALF DOUBLE 選擇半比倍。
- 2、進入比倍遊戲後,玩家可以選擇 STOP1、STOP2、STOP4、STOP5



(Spade),或以 MAXBET 或 BET 進行猜「紅」、「黑」的遊戲,玩家選定之顏色或花色如果正確則過關。



## 六、 機台保留模式

#### 1、適用時機:玩家臨時須離開機台前往化妝室或至櫃檯兌換硬幣時

2、需在遊戲單一遊戲回合結束,而且還有分數(金額)時,按 RESERVE 鈕才能進入到保留畫面。



 3、當設定須有保留密碼時,螢幕上會出現保留密碼,玩家必須記住 密碼並且按下"開始"鍵才能離開(設定密碼有無,請至內調設定 →保留密碼)。



 4、玩家操作保留機台模式後,畫面上的時間會依據系統之設定開始 倒數,當倒數時間到達"0"時,遊戲就自動回到保留前之遊戲畫 面,等待玩家操作(設定時間長短,請至內調設定 → 保留時間)。



- 5、若系統設定保留機台無須密碼,那麼,不論倒數時間是否終了, 只要再按一次"保留"鈕,即可回到保留前之遊戲畫面,繼續操作 遊戲。
- 6、若系統設定保留機台須密碼(機台保留要密碼),那麼,不論倒數時間是否終了,只要再按一次"保留"鈕,系統會要求輸入密碼,如果輸入正確,系統就馬上回到保留前之遊戲畫面。若輸入錯誤超過3次,則需要等到時間倒數完畢,系統才會自動回到保留前之遊戲畫面。

## 七、 系統需求及操作模式設定

- 1、顯示螢幕: 31.5Khz (VGA) or computer monitor。
- 2、PCB DIPSW3-1 可調觸控螢幕操作(有或無),亦可鍵盤與觸控螢幕 同時使用。
- 3、如果操作模式設定為觸控螢幕,請依下列步驟設定:
  - (1) 關機。
  - (2) 將觸控螢幕的插頭插入機板上的插座。
  - (3) 將指撥開關(DIPSW 3)之第 4 腳設定為 ON,再開機。



(4) 依螢幕指示觸摸四個角落的閃動紅點,之後系統即進入測試 畫面。

5



(5) 在觸控螢幕測試畫面中,任意觸摸各個不同的點或拖曳,並確 認測試紅點是否出現在正確的位置,如果紅點沒有出現在正確 的位置則點選 CANCEL 鍵,從步驟1重新開始,紅點出現在 正確的位置即表示設定成功則點選 OK 鍵,請繼續下個步驟。



- (6) 關機。
- (7) 將指撥開關 3 (DIPSW 3)之第 4 腳設定為 OFF。
- (8) 再開機後即可以觸控螢幕操作本遊戲。
- 4、本遊戲機板在 MicroTouch 電容式觸控螢幕及 Serial/SMT3 控制器的匹配下,測試狀況良好且操作正常。
- 註: MicroTouch 為 Micro Touch System, Inc. (3M)的商標,而 Serial/SMT3 則為該公司之控制器編號。

## 貳、P.C. Board DIP Switch 設定

# DIP-SW3 DIP-SW5

l	DIP SW3	1	2	3	4
<b>齶</b> 城 啓 草 塌 作	使用	ON			
<b>胸〕</b> 王虫	不使用	OFF			
開門敬二開國	不使用			OFF	
用门言小用喻	使用			ON	
锯坑塔草标正	不設定				OFF
胸江虫帝仪止	設定				ON

DIP SW 5		1	2	3	4	5	6	7	8
台號設定	1	ON	OFF	OFF	OFF	OFF			
	2	OFF	ON	OFF	OFF	OFF			
	3	ON	ON	OFF	OFF	OFF			
	4	OFF	OFF	ON	OFF	OFF			
	5	ON	OFF	ON	OFF	OFF			
	6	OFF	ON	ON	OFF	OFF			
	7	ON	ON	ON	OFF	OFF			
	8	OFF	OFF	OFF	ON	OFF			
	9	ON	OFF	OFF	ON	OFF			
	10	OFF	ON	OFF	ON	OFF			
	11	ON	ON	OFF	ON	OFF			
	12	OFF	OFF	ON	ON	OFF			
	13	ON	OFF	ON	ON	OFF			
	14	OFF	ON	ON	ON	OFF			

	15	ON	ON	ON	ON	OFF		
	16	OFF	OFF	OFF	OFF	ON		
	17	ON	OFF	OFF	OFF	ON		
	18	OFF	ON	OFF	OFF	ON		
	19	ON	ON	OFF	OFF	ON		
	20	OFF	OFF	ON	OFF	ON		
	21	ON	OFF	ON	OFF	ON		
	22	OFF	ON	ON	OFF	ON		
	23	ON	ON	ON	OFF	ON		
	24	OFF	OFF	OFF	ON	ON		
	25	ON	OFF	OFF	ON	ON		
	26	OFF	ON	OFF	ON	ON		
	27	ON	ON	OFF	ON	ON		
	28	OFF	OFF	ON	ON	ON		
	29	ON	OFF	ON	ON	ON		
	30	OFF	ON	ON	ON	ON		
查帳頁中是否顯示外掛	不顯示						OFF	
彩金板之真實機率(註1)	顯示						ON	
假網百 Google 右無	無							OFF
IKMI L OUGE 有無	右							ON

註1:在查帳的總紀錄頁中,將 COINB 視為外贈彩金輸入端 (加上從 COIN B 送進來的彩金機率)。下圖圈起處為顯 示之位置和內容。



6

## 參、系統設定(System Setup)

## ー、 測試/設定(TEST/SETUP)

1、按住測試/設定鍵(TEST/SETUP)開機,進入畫面測試(SCREEN TEST),再按一次測試/設定鍵(TEST/SETUP)可進入 I/O 測試、出入 表測試、碼表、按鍵燈以及 DIP SW3 測試,關電重新開機即可離開。

#### \*\*碼表測試方式:

- ◎ PAYOUT METER : 按"RECORD"鍵碼表會加1。
- ◎ KEYOUT METER : 按"KEYOUT"鍵碼表會加1。
- ◎ KEYIN METER : 按"KEYIN"鍵碼表會加1。
- ◎ COIN A METER : 按"COIN A"鍵碼表會加1。
- ◎ COIN B METER : 按"COIN B"鍵碼表會加1。
- ◎ COIN C METER : 按"COIN C"鍵碼表會加1。
- ◎ PLAY METER : 按"START"鍵碼表會加1。

: 按"TEST" 键碼表會加1。

- ◎ BET METER : 按"RESET ERROR"鍵碼表會加1。
- $\odot$  WIN METER



1. 電源打開後按下測試/設定鍵(TEST/SETUP)可進入測試/設定

#### (TEST/SETUP)畫面:





## ◎ 停 1: 測試螢幕





## 按開始鍵離開

## ◎停2:測試按鍵



COMPARATOR     DO     DOLLATION       9100 0     0100 0     0100 0       9100 0     1			Sill Tiger willie				
STERN CH     STERN	CTAND CANENT	26	brown hits	COMPONENT	1.0	SOLUER	
SPEAKER     1     SPEAKER	NINE B	1.116	atur p	UIDE A	1.11	GINE B	
SPEAKER 3 STUDY / HERRY / MUTCH 1 / HERRY / MUTCH 1 / HERRY / HERR 2 / HER 2 / HERR 2 / HE				GND		GMD	
SPEAKER	and provide the second s		and a second	GPID		GND	
STORY / VIEWIT / VIEWI	SPEAKEN		DPEAKER (IND)	•		+EU	
STOPS     STOPS     STOPS     STOPS     STOPS       STOPS     STOPS     STOPS	STOPL / HEART / MUTO	- 4		+60		+50	
STUDA / CLUB     C     C     CLUB     C       STUDA / CLUB     T     C     C     C       STUDA / CLUB     T     T     C     C       STUDA / CLUB     T     T     C     C       STUDA / CLUB     T     T     C     C       STUDA / CLUT / STUP ALL     T     FEET / ELGO     OFF       MANDET / ELD     T     C     C       MANDET / ELD     T     C     OFF       MANDET / ELD     T     T     OFF       MANDET / ELD     T     T     T       MANDET / ELD	STOPE & DIAMOND & LINE			+120		+1.0	
STORA - CLUB     T       STORA - STARE - STOP ALL     0       START - COLLECT - STOP ALL     0       STORT - STOP - START - STOP ALL     0       STORT - STOP - STOP ALL     0       STORT - STOP - STOP - ALL     0       STORT - STOP - STOP - ALL     0       STOP - ST	STOPS			+130		+120	
STORS / START / COLLECT / STOP ALL     0       MANUBET / RED     10       MANUBET / RED     10       DUJALE     10 <td< td=""><td>STOR4 P CLUB</td><td></td><td></td><td>HOPPEN SSN</td><td></td><td></td><td></td></td<>	STOR4 P CLUB			HOPPEN SSN			
START / COLLECT / STOP ALL     0     PRET IN     000     0     000       NAMET / COLLECT / STOP ALL     10     000     0     000     0     000       BET / ELACK     11     12     12     0     0     0     0     0       BET / ELACK     11     12     0     0     0     0     0     0     0       BET / ELACK     11     0     0     0     0     0     0     0       BET / ELACK     11     0     0     0     0     0     0     0       BET / ELACK     13     0     0     0     0     0     0     0       BET / ELACK     13     0     0     0     0     0     0     0       SERVICE     14     0     0     0     0     0     0     0       SERVICE     16     0     0     0     0     0     0     0       SERVICE     16     0     0     0     0     0     0     0       SERVICE     14     0     16     0     0     0     0     0       SERVICE     14     0     16     0     0     0     0	STOPS / SPADE			110111117 111			
MANUBER / REB     10     FEVINE ROWLIG     400     10       MULT / ELACK     12     12     12       MULL     14     14     14       MULL     14     14 <td>START &amp; COLLECT &amp; STOP ALL</td> <td></td> <td>FREE IN</td> <td>GMD</td> <td></td> <td>GMD</td> <td></td>	START & COLLECT & STOP ALL		FREE IN	GMD		GMD	
NET - ELACK 11 HELP 12 DOUBLE 17 DOUBLE 18 DOUBLE 1	MARLET / RED	1.0	KEVIN BONUS	GMD	1.49	GND	
HELP 12 DUBLE 12 DUBLE 13 DUBLE 13 DUBLE 13 DUBLE 14 DUBLE 1	BET / BLACK	111		10000			
DOUBLE 17 TARDA PANEL ANT ANTO LAND TO PANEL ANT ANTO ANTO ANTO ANTO ANTO ANTO ANTO	HELP	112		P.C.	<b>1 1</b>		
SERVICE     14     OFF     HO       SERVICE     14     OFF     HO       STORS / OTABLE     16     BILL       STORS / OTABLE     17     BILL       STORS / OTABLE     18     COLM       STORS / OTABLE     17     BILL       STORS / OTABLE     18     COLM       STORS / OTABLE     18     STORS / OTABLE       STORS / OTABLE     10     BILL       STORS / OTABLE     100     100       STORS / OTABLE     100     100       STORS / OTABLE     100     100       STORS / OTABLE     1000       STORS / OTAB	DOUBLE	111		D ( 110H . 1 117	INCH PH	422	
REET EPRON 16 STUTS / GIVE /	SERVICE			OFF NO			
STUDE / OTHER     16     FERRE     16       DORN OTHA     17     FERRE     17       COIM ACTILL A)     10     FERRE     077     DIAREE       COIM ACTILL B)     10     FERRE     077     DIAREE       RECORD     20     TEST/STUTUE     077     DIAREE       COIM ACTILL B)     20     HOTFER SU     077     070       COIM A HETER     20     HOTFER SU     077     070       COIM A HETER     20     HOTFER SU     070     070     070       COIM A HETER     20     HOTFER SU     070     070     070     070       COIM A HETER     20     HOTFER SU     100     070	RESET ERROR			DI DI MAR DI MAI	1.4.		
DOUR OF DATA     17     FEERING     DITAGE     DITAGE     DITAGE       DOUR OF DATA     17     FEERING     DITAGE     DITAGE     DITAGE     DITAGE       COTA AGUIL A)     10     FEERING     OFF     DITAGE     DITAGE     DITAGE       COTA AGUIL A)     10     FEERING     OFF     DITAGE     DITAGE     DITAGE       COTA AGUIL A)     10     FEERING     OFF     DITAGE     DITAGE     DITAGE       COTA AGUIL A)     10     FEERING     DITAGE     DITAGE     DITAGE     DITAGE       AND     20     FEERING     DITAGE     DITAGE     DITAGE     DITAGE     DITAGE       AND     25     FEERING     25     FEERING     DITAGE	STUPS / SPADE						
COIM ACHILL A) 10 KEVIN COIM ACHILL B) 10 KEVIN RECORD 20 TEST-SETUP AND 10 KEVIN AND 20 TEST-SETUP AND 20 TEST-SETUP	DOGN OF EM		REBERVE	112 115 M _ 11 116	cale cale gal		
COIM BEELL B) 49 COIM CERLL G) 71192,4 TYARH PANEL SETTY RECORD 59 TEXT-SETURE AND 25 KERVER BU COIM A METER 25 BET METER COIM A METER 25 BET METER COIM C METER 25 BET METER 25 BET METER COIM C METER 25 BET METER 2	COIN ACHILL AD		KEVIN	OFF DI	SABLE		
RECORD 20 FEST-SETUP AN AN ANA ANA ANA ANA ANA ANA ANA ANA	COIN BORLL BY		COIN CREILL CI	TO E BYSINE JAK 1972	UCH PUM	ALCONT STOLEN	
PAVGRIT     23. KEPGHT       ORD     25. KEPGHT       ORD     25. KEPGHT       ORD     25. KEPGHT       COIN A MITER     25. KEPGHT       COIN A MITER     25. KEPGHT       COIN C MITER     26. KEPGHT       COIN C MITER     26. KEPGHT       KENGUT METER     26. KEPGHT       KENGUT METER     27. FLANFE       STORS / LINNEND / LINE LAMP     27. KENGT / COLLECT LAMP       STORS / LINE LAMP     26. KEPGHT       STORS / SINDE LAMP     26. KEPGHT       STORS / SIND LINE LAMP     26. KEPGHT    <	RECORD		TESTASETUP				
GHD     23     HOFFER SW       CDIM A HITER     23     BET HITER       CDIM CHIER     24     DIM HITER       CDIM A HITER     25     DIM HITER       CDIM CHIER     24     DIM HITER       EXAMIN HITER     25     DIM HITER       EXAMIN HITER     24     DIM HITER       EXAMIN HITER     25     DIM HITER       EXAMIN HITER     26     DIM HITER       EXAMIN HITER     27     DIM HITER       EXAMIN HITER     26     DIM HITER       EXAMIN HITER     26     DIM HITER       EXAMIN HITER     27     DIM HITER       EXAMIN HITER     26     DIANY HITER       EXAMIN HITER     27     DIANY HITER       EXAMIN HITER	PAVERIT		KEVDUT				
COIN A METER 223 COIN A METER 243 COIN S METER 244 COIN S METER 245 COIN S METER 245 COIN C METER 245 PAVORT METER 245 PAVORT METER 247 PAVORT PAVORT	OND	124	HOPPER SW				
NEVILY HETER 24 DET HETER COIN & HETER 24 DIA HETER COIN & HETER 25 FROMT LAMP PAVONT HETER 27 FLAV HETER STORT & HETER 27 FLAV HETER STORT & HEART & AUTO LAMP 25 START & COLLECT LAMP STORT & HEART & AUTO LAMP 25 START & COLLECT LAMP STORT & HEART & AUTO LAMP 25 START & COLLECT LAMP STORT & CLINE LAMP 25 DOLELE LAMP 26 START & COLLECT LAMP STORT & CLINE LAMP 25 DOLELE LAMP 26 DOLELE LAMP 26 DOLELE LAMP 27 DIT OFT OFT OFT OFT OFT OFT OFT OFT OFT OF	COIN A METER						
COIN & METER COIN & METER SCORE & MERCE LAMP SCORE & LINE LAMP SCORE & SCORE & & SCO	KEVIN METER		BET METER				
CDIN C MITEN 56 PACOUT LAMP PRAVIT LAMP PRAVIT HITEN 27 PLAN RETER APP PLAN PLAN PLAN PLAN PLAN PLAN PLAN	COIN B METER		WIN METER				
PAVGOT HETER     27     PLAY HETER     34     9     4     7       REGAT HETER     35     BEA / FLAY HETER     4     3     4     6     7       STORIA / HEART / COLLECT LAMP     5     START / COLLECT LAMP     5     6     7       STORIA / LINE LAMP     50     START / COLLECT LAMP     6     4     3     4     6     4     7       STORIA / CLINE LAMP     50     START / COLLECT LAMP     6     7     6     7     7       STORIA / CLINE LAMP     50     DOUBLE LAMP     6     10     0     0     0     0     0     0     10	COTH C METTR		PAVOUT LAMP				
STORE LAMP     23     RET / BLACK LAMP     3     2     3     4     6     6     7       STORE / HEART / AUTO LAMP     20     START / COLLECT LAMP     0     MACHET / KET LAMP     0     0     7     0     0     7     0     0     7     0     0     7     0     0     7     0     0     7     0     0     0     7     0	PRVOUT METER		FLAV METER	PC	11 2	2 A.P. 1	
STOPL / HART / AUTO LAMP 50 STATE / COLLECT LAMP 00 OFF OFF OFF OFF OFF OFF OFF OFF OFF	KEVOUT METER		BET / BLACK LAMP				
STUES > DIAMOND > LINE LAMP     24     MACHET > RED LAMP     OFF	STOPL / HEART / AUTO LAMP		START & COLLECT LAMP				
ATORS AMP 0 B DYD NO :01 STORA / CLUB LAMP 25 STORA / STORA / CLUB LAMP 25 STORA / STORA / STO	STOP2 & DIAMOND & LINE LAMP	100	MADUBET - NED LAMP	OFF OFF C	FF OF	I OFF OFF O	TT
STOP4 / CLUB LAMP 20 STOP4 / STARE LAMP 20 STARE L	STOPS LONP		BOUBLE LAMP	(A 19	PC	0 10:01	
STOPS > STADE LAMP 73 HELP LAMP 20000-01-001 1012057000	STOPA / CLUB LAMP	100			111/ 1		
2200000-001 1000FUT LONE 220000-001 1000FUT LONE	STUPS / SPADE LANF	100	HELP LANP		1111		
	SERVICE LONP	24	JACKFUT LANY	22504483 - 433	111	A CONTRACTOR OF A	
DATE TO THE	(IND)		(INI)	DECORD		THE DESIGN	

同時按查帳鍵和測試/設定鍵離開。

#### ◎停3:調整音量



## ◎ 停4: 內調設定

進入時請輸入密碼,預設密碼為8個停1。 注意:內調密碼和進階內調、測試密碼不同。



#### 停1鍵:設定內調密碼。 停2鍵:設定遊戲內調。





1----- Iñ

RIM

193

1章 4

6490

1.11

16.48

储存产

樽 1

19 13

105

2 DOUBLE FATE 3 DOUBLE UP(CIED) 4 DOUBLE UP(CREDIT) 5 COIN ROBILL D)RATE 6 COIN BOBILL D)RATE 7 COIN COBILL D)RATE 9 REYOUT RATE 10 REYOUT FATE 10 REYOUT FOR 11 FREE IN 12 MAXIMUM DET PER LIME IN FREE MODE 13 REYIN BORUS RATE 14 REYOUT FOINT 15 SYSTEM LIMIT 16 PAYOUT LIMIT 17 CREDIT IN LIMIT 17 CREDIT IN LIMIT 18 FMETER CLICK 28 WIN METER CLICK	26 NET 18888 1 POINT: 1 NEXT PAGE 1 POINT: 100 10 POINT: 100 10 POINT: 100 100 POINT: 100 100 POINT: 100 1000 POINT: 100 2200 2000 2000 100
STOP1 MOVE UP STOP2 MOVE DOWN STOP5 SAVE	BTOP3 ADJUST ADD BTOP4 ADJUST SUB BTOBT EXIT
SETUP TIMES:3 GAME STETL 21 HETER SPEED 22 HOPPEN SEMSOR SPEED 23 DEMO HUSIC 24 COLLECT SPEED 25 MAXIMUM DET PER LINE 26 HINIMUM DET PER LINE 27 LINES HODE 20 LONGENEE > DOT 29 PAYOUT HODE 30 CURRENCY DEMOMINATION 31 SETUP GAME LEVEL 32 RESERVE TIME 33 RESERVE FORSWORD	IP     Z2     TEBT       10     TIMES/SEC     RELOAD DEFAULT       200     MS     BET       QUICKLY     NEXT PAGE       DOLLAR:20     NEXT PAGE       DOLLAR:1     FIXED (50 LINE)       PARELERAL     BUTTON A TOUCH SCREEN       \$1 = 1 POINT     M       MINUTE     YES
	510P3 ADJUST ADD

START

EXIT

GAME SEPTIF 1

SETUP TIMES :3

STOP5

SAVE

TEGT

1.	主遊戲機率		96%	ó	50~99%	
2.	比倍機率		94%	6	80~98%	
3.	比倍次數上限		5		不使用·	~無限制
4.	比倍金額上限		1000	00	10000~	1000000
5.	錢道A比率		1		1~1000	)
6.	錢道 B 比率		100	)	1~1000	)
7.	錢道C比率		10		1~1000	)
8.	開分分數		100	0	100~100	000
9.	洗分比率		100	0	100~100	000
10.	洗分模式		洗盡魚	<b>斎 0</b>	洗盡爲	0、依比例
11.	免費招待比率		不使	用	不使用·	~10000
12.	免費招待之每約	泉最大押注	2		1~20	
13.	開招分數		100	0	100~100	000
14.	開招贈送比率		10%	ó	10~2009	%
15.	過招金額		300	0	不使用·	~100000
16.	系統破台		無限	制	25000 ~	無限制
17.	退幣限制		100	)	50~無限	見制
18.	進分上限		無限	制	1000~無	、限制
19.	退幣比率		錢道	А	錢道 A-	~C
20.	總押碼表跳表	北率	100	0	1~1000	)
21.	總贏碼表跳表	北率	100	0	1~1000	)
22.	碼表速度		10		1~50 汐	(數/秒
23.	碼表跳表比率		標準模	莫式	1~1000	、標準模式
24.	退幣馬達感應該	速度	200 毫	秒	40~100	0毫秒
25.	展示音樂		有		有、無	
26.	得分速度		一舟	۲. Z	一般、	決速
27.	每線最大分		20		1~20	
28.	每線最小分		1		1~20	
29.	押線模式		固定(50	)線)	可調整-	+1~固定(50 線)
30.	LANGUAGE /	語言	中ジ	て	英文、「	中文
31	浪魃模式		按鍵以及	觸碰鍵	按鍵以	及觸碰鍵退幣
51.	KIIKI		退幣		以按鍵	退幣、不使用
32.	分數比值		\$1=1 4	子數	玩家自知	定、\$1 = 0.1~10 分數
(治	有設定台號、此	」俱將个可調整)		•		
33.	機率幅度		<u></u> 平		小、甲	、大
34.	保留時間		3		3~180 5	↑運
35.	保留密碼	1	有	<b>)</b>	<b>有、</b> 無	1
	停1	上移		停	\$4	調整+
	停2	下移		停	<sup>ç</sup> 5	調整-
	停3	存檔		開	始	離開

※遊戲設定(GAME SETUP)說明:

 主遊戲機率: 預設值為 96,調整範圍 50~99,出牌率最低為 50,最高為 99。

 比倍機率: 預設値為 94,調整範圍 80~98,出牌率最低為 80,最高為 98。

- 比倍次數上限: 預設值為5,調整範圍不使用~無限制。
   不使用為沒有比倍功能
   無限制為沒有比倍上限
- 比倍金額上限: 預設値為10000,調整範圍10000~1000000。
- 錢道A比率: 預設值為1,調整範圍1~10000。設定為1時,投幣到錢道A, 分數便會加1分。
- 6. 錢道 B 比率:
   預設值為 100,調整範圍 1~10000。設定為 100 時,投幣到錢
   道 B,分數便會加 100 分。
- 7. 錢道 C 比率:
   預設值為 10,調整範圍 1~10000。設定為 10時,投幣到錢道 C, 分數便會加 10分。

#### 8. 開分分數:

預設值為 **1000**,調整範圍 1~10000。設定為 1000 時,每開分 一次,分數便會加 1000 分。

9. 洗分比率:

預設值為 **1000**, 調整範圍 1~10000。設定為 1000 時, 按洗分後分數會一次遞減 1000。

10. 洗分模式:

預設值為洗盡為0,調整範圍只分:洗盡為0、依比例兩項。 設為洗盡為0時,按洗分鍵會洗把分數全部洗到零為止。 設為依比例時,是依洗分比率洗分。

例:依洗分比率洗分

當洗分比率設為 100, Credit 分數尚有 985 分,若按洗分鍵, Credit 分數會洗到剩 85 分。

當洗分比率設為 200,分數尚有 354 分若按洗分鍵, Credit 分數會洗到剩 154 分。

11. 免費招待比率:預設值為**不使用**,調整範圍:不使用、 100~10000。

使用此功能時,招待的分數會顯示在螢幕左上方的「銀行」下 方。當此「銀行」尙有分數時,不能洗分(洗分鍵無動作)。 (將配線圖上的「免費招待」這支腳配上開分鎖,如同平常開分, 轉動鎖匙即爲使用此功能)

- 12. 免費招待之每線最大押注:預設值為2,調整範圍1~20。 此功能為限制玩家在被免費招待時,每一線的最高押分。
- 13. 開招分數:預設值為1000,調整範圍1~10000。
  設定為1000時,每開招一次,分數便會加1000分再加上開招的贈分比率。
- 14. 開招贈送比率:預設值為10%,調整範圍10~200%。
  使用此功能時,招待的分數會加在「分數」中。當此「分數」
  在閃爍時,是不能洗分(洗分鍵無動作)。開招洗分設定請見下點。
  當設定為10%時,如果開招分數為1000分,則會額外再加入100分(10%的分數)。

(將配線圖上的「開招」這支腳配上開分鎖,如同平常開分,轉 動鎖匙即爲使用此功能)

請注意此處使用的開分鎖要獨立,不要與機台其他開分裝置混 用。 15. 過招金額:預設值為 3000,調整範圍不使用~100000。 當有使用「開招」之功能時,分數必須超過「過招金額」的設定值方能洗分,不能洗分時,會以閃爍來提示。 設定為不使用時,就不會使用此功能,隨時可以洗分。

16. 系統破台分數:預設值為無限制,調整範圍 25000~無限制。

#### 17. 退幣限制:

預設值為 100,調整範圍為 50~無限制。

設為100時,則每按一次退幣,最高只能退100個硬幣。

18. 進分上限:

預設值為無限制,調整範圍為1000~無限制。

設定為 50000 時,分數超過 50000 按開分和投幣都不會再增加 分數。只對開分和投幣做限制,遊戲還是可以中超過 50000 分 以上的獎。

19. 退幣比率:

設定退幣之數值比率是與哪一個 COIN 投幣孔相對應。 預設值為錢道A,調整範圍為錢道A、B、C。 依設定的錢道的投幣比率進行退幣。 設為錢道A時,如果錢道A是1投1分。則退幣比率也是1 退1分。 設為錢道C時,如果錢道C是1投10分。則退幣比率也是1 退1分。

20. 總押注碼表的跳法:

預設值為1000,調整範圍為1~10000。

設定為1時,每下注1分,碼表就會加跳1下。

設定為 1000 時,下注分數每累積超過 1000,該碼表就會加跳 1下。

#### 21. 總贏碼表的跳法:

預設值為 1000,調整範圍為 1~10000。 設定為 1時,每下注 1分,碼表就會加跳 1下。 設定為 1000時,下注分數每累積超過 1000,碼表就會加跳 1 下。

#### 22. 所有碼表的跳表速度:

預設值為每秒10下,調整範圍為每秒1~50下。 調整完後,請先測試機台上的碼表是不是跟得上設定的速度, 碼表的跳表是不是正確(機械式碼表有反應速度較慢的先天性 毛病,電子式--LCD液晶則可調整較高的速度)。如果機台上的 碼表跳表不正確,請將速度降低。

#### 23. 碼表跳表比率:

預設值為標準模式,調整範圍為標準模式、1~1000。 當設定為「標準模式」時,

錢道 A~C 每投1 幣跳1 下碼表。

PAYOUT 每退1 幣跳1 下碼表。

KEYIN、KEYOUT 依內調設定跳表。

當設定為1(分數)時,錢道A~C、KEYIN、KEYOUT和PAYOU都依此設定,1分跳一下碼表。

24. 退幣馬達感應速度:

預設值為 200 毫秒,調整範圍 40~1000 毫秒。 不同廠牌的退幣馬達有不同的感應速度,當機台退幣時經常出現"退幣故障(卡幣?)"時請調整此設定值。

#### 25. 展示音樂:

預設值為有,可調整範圍只分:有、無兩項。

26. 得分速度:

預設值為正常,調整範圍正常~最快。 設定中獎分數加到 CREDITS 時的速度。

- 27. 每一線的最大下注值: 預設值為 20, 調整範圍 1~20。
- 每一線的最小下注值:
   預設值為1,調整範圍1~20。
- 29. 押線模式:

預設值為**固定(50 線)**,調整範圍:+1~固定 50 線。 設定玩家每按一次"線",押線就增加多少。 設為固定時,則為固定只能押 50 線,分數不夠押 50 線,程式 會自動調整最大押線,單一次就將餘分押完。

## 30. LANGUAGE / 語言: 預設值為中文,調整範圍只分:英文、中文兩項。

## 31. 退幣模式:

預設值為用按鍵和觸控螢幕同時都可退幣,調整範圍只分:用 按鍵和觸控螢幕同時都可退幣、以按鍵退幣、不退幣。

32. 分數比值: (若有設定台號,此內調將不可調整) 預設值為\$1=1分,調整範圍為:玩家自定、\$1=0.1~\$10分。 如果設定在玩家自定,玩家可自行切換顯示的比值。

#### 33. 遊戲機率幅度: 預設值為中,調整範圍為小~大。 設定振幅小則小獎多、大獎少(機率維持平穩) 設定振幅大則大獎多,小獎少(機率高低起伏大)

## 34. 保留時間:

預設值為3分鐘,調整範圍為3~180分鐘。保留機台的時間,如果超過時間,不管有沒有密碼都會自動離開保留模式。

#### 35. 保留密碼:

預設值為有,調整範圍只分:有、無。

#### ◎停5:調整時間





按停4鍵儲存設定時間,按開始鍵離開。

## ◎測試 :進階內調、測試

1. 進入前請先洗分,若未洗分會出現如下畫面 (1) 錯誤:分數不等於零。 (2) ERROR : CREDIT IS NOT ZERO



2. 進入時,會出現如下的輸入密碼頁面,預設密碼為8個"停1"。





3. 若密碼輸入正確,系統進入到下一頁(操作頁面),畫面如下。

4. 在操作頁面中按"停1"為更改密碼。更改密碼時,須輸入2次 一樣而且為8個按鍵(八位數)的密碼。輸入正確後按開始儲存新 密碼並且回到上一頁(畫面如下)。



- 5. 在操作頁面中按"停2"為進入測試頁。
  - (1) 按倍數表清除測試紀錄。
  - (2) 按開始鍵暫停或繼續。
  - (3) 按退幣鍵離開。
  - (4) 按最大下注鍵進入大獎內調頁。
  - (5) 按比倍鍵進入查帳頁。



- 註:使用此功能之前請先歸零。若未歸零會出現如下畫面
  - (1) 錯誤:測試機率前請先規零。
  - (2) PLEASE, RESET SYSTEM

6. 在操作頁面中按"停3"為大獎內調。

(1)停1	:上移
(2)停2	:下移
(3) 停 3	:左移
(4) 停 4	:右移
(5)停5	:儲存
(6) 開始	:離開
(7) 押分	:調整+
(8) 最大押分	: 調整-
(9) 測試	:預設値

- ニ、 査帳(RECORD)
  - 1、 電源打開後按下**查帳鍵 (RECORD)** 進入查帳畫面

	<b>本.班紀課</b>	10 1 SCHE
耳目	本班紀錄	上一班招称
新加A.		
議道 B	1	1
1RAC		
退幣	1	3
Mit fr	1,000	8
開分招待	8	1
免費招待	1	•
洗分	1	1
血分	1,000	8
退分	8	1
Nel a sut	236	()
絕贏	2,500	1
通過東京計畫	()	8
時間	2011-01-11 16:40:29	2011-01-11 16:40:25

## 紀錄當期帳目

2、 按押分鍵(BET)進入查帳第二頁: 紀錄營業總帳

为問設定次數:0 初数金融之地態:C108	開機次 開機(200,00	1927年1 1928年		
頂目			iit.	
TE:BA		()		
<b>拦道B(</b> 外	1111年末(金)	1		
1Edf C		()		
通常		1		
TM) fr		1,000		
開分招待		1		
免費招待				
抚分				
<u>11</u> 7		1,000		
图分		<u>.</u>		
144 FW		250		
橋		2,500	(1000.00%)	
TRANK POINT				
主法遗嘱	-01-11 16:40:29	比倍加	短席均	
的主席如何才甲	2510	地盾标识才甲	0	
拉斯雷特和巴利斯	2,500	过着排息藏	1	
物情報報酬調問	1(999632	(2 <u>1</u> ) 唐史书紙 [22]	(the	
过唐非大歌	5	过唐特大戰	1	
中原次動	6	中國次數		
中興軍	128×	中興軍	1 <u>1</u> 1	

3、 按押分鍵 (BET) 進入查帳第三頁:

記錄所有的中獎項目

(		4001 M Do B (P)	Pref of the			
30165	XZ	XEJ	X4	X5	37.9M	
42	25	0	0	8	8	
En	22	1	1		6	
15	8	8	8	8	8	
100		Z			0	
1	8	8	8	8	0	
inder			1	0	11	
		5	8	1	8	
- C		0	0	6	0	
- 10		1	8	8	8	
-			19		6	
- 1		0	8	1	6	
項目	免費遊戲		心重加夺国	1	:40	
-21 (i)+		2	1		•	

4、 按押分鍵(BET) 進入查帳第四頁: 記錄最大獎的開獎金額和日期



5、 按押分鍵(BET)進入查帳第五頁: 記錄最比倍中開出來的最大開獎金額和日期

分额	時行(出)
*****	

6、 按押分鍵(BET)進入查帳第六頁: 紀錄連線彩金的金額和日期

1111	(A to FE
n 19	169/161
00,011	2010-09-05 16:50:41
3.4411	2010-09-05 16:52:53
62,700	2010-09-05 16:51:4
3,304	2010-09-05 16:46:30
3,988	2010-09-05 15:33:1
4,6490	2010-09-05 15:14:0
68,516	2010-09-05 15:12:1
4,488	2010-09-05 14:10:1
4,288	2010-09-05 14:16:3

- 7、 按押分鍵 (BET) 回到查帳第一頁畫面。
- **三、 IC** 板示意圖(P.C. B Map)



- **PS: 搖頭開關(歸零)**---電源關閉才可使用搖頭開關歸零帳目紀錄,但遊 戲設定(GAME SETUP)調整內容並不會改變。
- PS:JAMMA\_B5(28PIN 焊接面第五腳) 爲回虛擬網頁(主選單)的按 鈕配接處。
- PS:A8 (Active HI) → 紙鈔機錢道與禁制能。

- 肆、配線圖與控制面板說明(Wire Map and Control Panel)
- 1、 控制面板





#### 2、配線圖

零件面	10P	焊錫面
GND	1	GND
GND	2	GND
+ 5V	3	+ 5V
+ 5V	4	+ 5V
+ 12V	5	+ 12V
+ 12V	6	+ 12V
HOPPER : SSR $(-)$	7	
紙鈔機或錢道禁能 *註	8	
GND	9	GND
GND	10	GND

◎ 註:

(1).COIN A 和 COIN B 只作為賭博遊戲的錢道輸入腳。

(2).COIN C 同時作為賭博遊戲和益智遊戲的錢道輸入腳。

- (3).紙鈔機及錢道禁能腳,請連接到 COIN A 和 COIN B 的錢道 禁能腳。
- (4).須使用有禁制功能的錢道或紙鈔機,才可避免在益智遊戲畫 面時誤投錢幣到 COIN A 及 COIN B,而被機台吃錢。

零件面	36PIN	焊錫面
	1	
	2	
喇叭+	3	喇叭-
停1、紅心、自動	4	
停2、方塊、選線	5	
停3	6	
停4、梅花	7	
停 5、黑桃	8	
開始、得分、全停	9	免費招待( <b>免費試玩鎖)</b>
最大押分、紅	10	開招( <b>開招鎖)</b>
押分、黑	11	
倍數表	12	
比倍	13	
服務鍵	14	
故障排除鍵、進入賭博遊戲	15	
	16	
開門警示開關	17	保留機台
錢道A	18	開分
錢道B	19	錢道C
查帳	20	測試、設定
退幣	21	洗分
接地	22	HOPPER SW
錢道A表	23	
開分表	24	押分表
錢道B表	25	得分表
錢道C表	26	退幣燈
退幣表	27	押注次數
洗分表	28	押分、黑燈
停1、紅心、自動燈	29	開始、得分、全停燈
停2、方塊、選線燈	30	最大押分、紅燈
停3燈	31	比倍燈
停4、梅花燈	32	
停 5、黑桃燈	33	倍數表燈
服務燈	34	大獎燈
接地	35	接地
接地	36	接地

○ P9 是免費試玩鎖,分數到螢幕之銀行(BANK)位置,P10 是開招 鎖分數到螢幕之 CRDEIT 位置,P18 是正常開分。 伍、故障排除

代碼查詢及解決:

◎ 當出現下列錯誤訊息,關上機台的門即可清除故障訊息。DOOR\_OPEN :機台被打開

 當出現下列錯誤訊息,排除機構上之障礙後,按 RESET ERROR 鍵即可清除故障訊息。
 COIN\_A\_ERROR : 錢道 A 卡幣或故障
 COIN\_B\_ERROR : 錢道 B 卡幣或故障
 COIN\_C\_ERROR : 錢道 C 卡幣或故障
 HOPPER\_ERROR : 退幣錯誤(卡幣)
 HOPPER\_EMPTY : 退幣時間過久(代幣不足)
 LIMIT\_OVER : CREDITS 超過設定値

 當出現下列錯誤訊息,請關電之後將搖頭開關歸零再開機即可 排除。
 HW\_006 ERROR :帳目超過 20 億 SYSTEM\_ERROR : CREDITS 超過系統設定上限

 ◎ 當出現下列錯誤訊息,請先關機之後將搖頭開關歸零再開機即 可排除,若還是出現原錯誤訊息請連絡原廠或經銷商協助排除。 HW\_001 ERROR : Touch Panel 故障(連線錯誤) HW\_002 ERROR : ERROR\_PROTECTED HW\_003 ERROR : ERROR\_CHKPORT HW\_004 ERROR : 記憶體故障(回廠) HW\_005 ERROR : BACK RAM 故障。

 ◎ 當出現下列錯誤訊息,請連絡原廠或經銷商協助排除 CALL YOUR AGENT OR MANUFACTURER

- 陸、Google 虛擬網頁與 Amusement Game 之操作 一、開電自動進入 Google 網頁主畫面,在網頁主畫面可進行下列幾項的 操作:
- 1、選擇進入 Amusement Game 小遊戲(點選圖 A 中之 HOME 和 Favor... 選項各有四個遊戲可以選擇,點選 GO 箭頭符號可以進入假網頁的 下一層畫面,如圖 B 所示,再按左上方 SCOMMETTENDO 之文字, 可以回假網頁主畫面)





- 2、輸入密碼進入小遊戲"系統設定"畫面:點選 123455 再按下 Enter 進入"系統設定"畫面,或依序按壓按鈕:保1→保2→保3→保4→保 5→保5→啓動,進入"系統設定"畫面,(BET 為輸入錯誤重來之取消 鍵),然後可以用保2鍵修改系統密碼;用保1鍵修改進入賭博遊戲 之密碼;用保3鍵修改 Amusement Games 之一投幣幾個 credit 數值; 如果設101 代表可以免費使用 Amusement Games。
- 3、輸入密碼進入賭博遊戲,點選 1234 再按下 Enter 進入賭博遊戲畫面, 或依序按壓按鈕:保 1→保 2→保 3→保 4→啓動,進入賭博遊戲畫面。

#### 二、操作說明:

- 1、選擇進入 Amusement Game 小遊戲:
  - (1)要進入 Amusement Game 小遊戲請點選網頁畫面上方的 HOME 圖示(Funny Game 小遊戲只允許使用 Touch Panel 操作)即可進 入小遊戲選單畫面,點選四個遊戲之任一個遊戲畫面來進行遊 戲,也可點選網頁畫面上方的 Favor...圖示進行另外四個 Amusement Game 小遊戲之操作。
  - (2)在小遊戲主選單畫面中,可以按下查帳鍵(RECORD)進入查帳 畫面來查詢 Amusement Game 的遊戲帳目資料及進行交班作業。
    (3)Amusement Game 小遊戲之投幣使用系統的 Coin C(焊接面 P19)。
- 2、在 Google 虛擬網頁主畫面輸入密碼進入"系統設定"畫面:
  - (1)出廠預設之"系統設定"密碼為 123455。

①Touch 螢幕請按 123455,再按下 Enter 進入"系統設定"畫面。

- ②鍵盤輸入則請按保 1→保 2→保 3→保 4→保 5→保 5→START,
   (BET 為取消鍵),進入"系統設定"畫面。
- (2)在"系統設定"畫面頁,管理者可以設定:
  - ①GAME PASSWORD:(進入賭博遊戲密碼,預設為1234)
  - ②SYSTEM PASSWORD:(進入"系統設定"畫面頁密碼,預設為 123455)
  - ③CREDIT:(小遊戲投幣比例設定,若設定値調在101代表小遊戲可以免費使用)

按鈕功能:保1→GAME PASSWORD 設定

## 保 2 → SYSTEM PASSWORD 設定 保 3 → CREDIT 設定 START → EXIT 離開 **柒、PCB 之週邊配接與安裝**

